

Captain Smart | Vaříme - logická vzdělávací hra

Věk: od 3 let | **Počet hráčů:** 1 - 4 | **Délka hry:** 10 - 20 minut

Obsah: 4 talíře s pokrmy (na každém 6 ingrediencí), 8 oboustranných seznamů s 6 produkty (4 seznamy s ingrediencemi a 4 nákupní seznamy s různými produkty), 36 žetonů s ingrediencemi (24 žetonů s přísadami a 12 žetonů s produkty z nákupních seznamů)

Cíl hry: Tato hra pomáhá dětem poznávat své okolí, seznamuje je s názvy oblíbených produktů, zlepšuje jejich paměť a rozvíjí logické myšlení. Povzbuzuje je také k učení angličtiny a ke společnému vaření!

Pravidla her: (Hra má 5 variant)

Varianta 1 – Nezapomeňte na zeleninu do polévky! (pro 2–4 hráče):

Pro hru potřebujete seznamy ingrediencí, talíře a 24 žetonů s ingrediencemi. Začíná hrát nejmladší hráč. Každý hráč si vytáhne seznam ingrediencí jednoho pokrmu a dostane odpovídající talíř. Všechny žetony položte doprostřed stolu obrázkem dolů (logo Captain Smart směřuje nahoru – není vidět žádná ingredience). Hráči jeden po druhém otočí jeden žeton a ukážou ho ostatním hráčům. Pokud se žeton shoduje se seznamem ingrediencí, hráč si ho položí na svůj talíř a může hrát ještě jednou. Pokud se žeton neshoduje, hráč ho vrátí zpět obrázkem dolů a na řadě je další hráč. Vítězí hráč, který jako první nasbírá všechny ingredience svého pokrmu.

Varianta 2 – Vaření naslepo (pro 2–4 hráče):

Pro hru potřebujete seznamy ingrediencí, talíře a 24 žetonů s ingrediencemi. Začíná hrát nejmladší hráč. Všechny žetony položte doprostřed stolu tak, aby obrázky produktů směřovaly nahoru. Hráči nejprve sbírají produkty – jeden po druhém si vybírají libovolný žeton. Pokud hrají 4 hráči, každý si vybere 6 žetonů, pokud hrají 3 hráči, každý si vybere 8 žetonů a pokud hrají 2 hráči, každý si vybere 12 žetonů. Poté si každý hráč vytáhne seznam produktů a vezme si odpovídající talíř. Položí odpovídající žetony na talíře. Ostatní žetony položí před sebe zadní stranou nahoru. První hráč si vybere jeden z žetonů libovolného hráče a předá mu za to dva vlastní žetony. Hráči, kteří si vyměňují žetony, je ukáží ostatním. Žetony, které se shodují s přísadami na talíři si hráči položí na své talíře. Ostatní žetony položí před sebe zadní stranou nahoru. Pokud si hráč vybral od spoluhráče žeton, který se nachází na jeho seznamu, může hrát ještě jednou. Pokud ne, na řadě je další hráč, ve směru hodinových ručiček. Vítězí hráč, který jako první nasbírá všechny ingredience svého pokrmu.

Varianta 3 – Kdo je nejrychlejší? (pro 1 a více hráčů):

Všichni hráči tvoří jeden tým a vytáhnou si dva společné seznamy ingrediencí (pokud hraje 1 hráč, také si vytáhne dva seznamy). Ostatní dva seznamy patří imaginárnímu hráči, proti kterému hráči hrají. Rozložte žetony obrázkem dolů. Každý hráč si ve svém tahu vybere 1 žeton. Pokud se žeton shoduje s některou z položek na seznamu, ponechají si ho. Pokud se žeton shoduje s některou z položek protihráče, položí ho vedle svého seznamu. Hráči vítězí, pokud jsou oba jejich seznamy zaplněné dříve než seznamy protihráče.

Varianta 4 – Zrcadlení (pro 2–4 hráče):

Pro hru potřebujete seznamy ingrediencí a všech 36 žetonů. Začíná hrát nejmladší hráč. Každý hráč si vytáhne seznam ingrediencí a drží jej v ruce tak, aby ho ostatní hráči neviděli a viděli pouze zadní část s nákupním seznamem. Všechny žetony rozprostřete na stůl obrázkem dolů. Hráči jeden po druhém otáčejí vždy jeden žeton, který ukáží ostatním. Pokud se žeton shoduje s jejich seznamem,

ponechají si ho, pokud se neshoduje, dají jej hráči, který má tento produkt na zadní straně své karty. Pokud se produkt neshoduje s žádným nákupním seznamem ani s žádným seznamem ingrediencí, položí ho hráč zpět doprostřed obrázkem dolů. Vítězí hráč, který jako první nasbírá 6 produktů – mohou být buď z jeho seznamu ingrediencí, nebo z nákupního seznamu na zadní straně.

Varianta 5 – Anglický obchodník (pro 2–4 hráče) - pro výuku angličtiny

Pro hru potřebujete seznamy ingrediencí, talíře a 24 žetonů ingrediencí. Začíná hrát nejmladší hráč. Seznamy ingrediencí slouží jako kontrola názvů produktů. Všechny žetony rozprostřete doprostřed stolu obrázkem dolů. Hráči otáčejí jeden po druhém žetony a říkají jejich názvy anglicky. Pokud hráč řekne název správně, položí žeton na odpovídající pokrm. Pokud ne, další hráč se může pokusit pojmenovat produkt nebo si vytáhne další žeton. Vítězí hráč, který jako první správně pojmenuje 6 produktů.

Více inspirace naleznete na www.CaptainSmart.eu

Stáhněte si soubory MP3 s nahrávkami anglických slov – viz. návod uvnitř hry

Návod je dostupný online.